



VELIKA NAGRADNA IGRA NAVODILA ZA ŠOLE

Šolski video izziv: predstavite podjetja razstavljavce 5. Kariernega Ptuja (21. – 22. 1. 2026)

1. NAMEN IZZIVA

Vsaka osnovna in srednja šola pripravi kratek, zabaven in interaktiven video, v katerem predstavi podjetja, ki sodelujejo kot razstavljavci na 5. Kariernem Ptuj, ki bo potekal 21. in 22. januarja 2026 v dvorani Campus na Ptuj.

2. KAJ MORA VSEBOVATI VIDEO (OBVEZNO)

- Trajanje: 4:00–5:00 min (toleranca do ± 10 s).
- **Vključitev vseh podjetij, ki razstavljajo na 5. Kariernem Ptuj:** vsako podjetje z uradnega seznama razstavljavcev mora biti v videu jasno vključeno **vsaj z nazivom** (izgovorjenim ali prikazanim na zaslonu) **ali z logotipom in nazivom**.
- Priporočilo: ob vsakem podjetju dodajte še 1 kratko informacijo (panoga, tip poklica, izdelek ali 'kaj počnejo').
- **Posneto na dogodku:** v videu mora biti najmanj 90 sekund posnetkov nastalih na sejmu (utrinki stojnic, interakcije, ambient) ali najmanj 5 različnih kadrov z dogodka.
- Vsebina naj bo pozitivna, spoštljiva in primerna za javno objavo.
- Uradni seznam podjetij: za obvezni seznam podjetij velja seznam razstavljavcev, objavljen na www.karierni-ptuj.si.

3. PRIMERI KREATIVNE IZVEDBE (IDEJE)

- Skeči, igranje vlog, humorni pristopi.
- Hitri format (npr. TikTok/Shorts stil), kolaži, voice-over, grafični prikazi, animacije ...
- Reportaža z dogodka, intervjuji (kratki), 'lov na podjetja', kviz, animacije/risbe.

4. NAVODILA ZA IZVEDBO

- Video lahko pripravi cel razred ali več skupin, vendar šola odda en končni video (izbor/kompilacija je dovoljena).
- Uporabite lahko telefon ali kamero; za montažo so primerna orodja kot so CapCut, Canva, iMovie, DaVinci Resolve, PowerPoint animacije ipd.
- Video delno posnet vnaprej, mora vsebovati tudi obvezni del posnetkov z dogodka (glej 2. točko).

5. AVTORSKE PRAVICE IN VARSTVO OSEBNIH PODATKOV

- Šola zagotovi urejena soglasja za snemanje in javno objavo, GDPR soglasja (zlasti za mladoletne).
- Uporabite glasbo, fotografije in druga gradiva, za katera imate pravice (npr. lastna gradiva ali avtorsko dovoljena/royalty-free glasba).
- Z oddajo videa šola soglašča, da organizator video (ali njegove dele) objavi in uporabi za promocijo dogodka (spletna stran, družbena omrežja, predstavitve) z navedbo šole/avtorjev.





VELIKA NAGRADNA IGRA NAVODILA ZA ŠOLE

6. ODDAJA VIDEA

- E-mail za oddajo: info@mkp.si
- Rok za oddajo: 31. 1. 2026 do 23:59.
- Zadeva e-maila: IME ŠOLE_5. KP_VIDEO IZZIV 2026_NASLOV VIDEA
- V besedilo e-maila vpišite tudi: ime šole; ime in priimek mentorja; kontakt (e-mail in telefon); poimenski seznam ekipe, ki je pripravila video.
- Oddaja: MP4 (H.264), priporočeno 1080p; do 2 GB; povezava preko WeTransfer/Drive (povezava naj bo aktivna vsaj 14 dni).
- Ime datoteke: Ime_sole_Naslov_videa_2026.mp4

7. OCENJEVANJE (KOMISIJA ORGANIZATORJEV)

Komisija bo vidoe ocenila po naslednjih merilih:

- Vključitev vseh podjetij (30%).
- Ustvarjalnost in ideja (25%).
- Dinamika in zanimivost (20%).
- Sodelovanje učencev (15%).
- Tehnična izvedba (10%) – profesionalna produkcija ni pogoj.
- Pozitivno energijo in predstavitev poklicev ter celosten vtis.

Video, ki ne vključuje vseh podjetij iz obveznega seznama ali bistveno preseže dovoljeno trajanje, se lahko uvrsti nižje ali izloči (po presoji komisije).

8. NAGRADE

- 1 zmagovalna OSNOVNA ŠOLA prejme denarno nagrado v višini 2.000 EUR.
- 1 zmagovalna SREDNJA ŠOLA prejme denarno nagrado v višini 2.000 EUR.
- Razglasitev rezultatov: najkasneje do 15. 2. 2026. Zmagovalni šoli bosta obveščeni na e-pošto mentorja in ravnatelja šole.

9. NAMEN AKTIVNOSTI

- Spodbuda raziskovanja gospodarstva in lokalnih delodajalcev.
- Razvoj ustvarjalnosti in digitalnih kompetenc.
- Dvig zanimanja za tehnične in deficitarne poklice.

KONTAKT

- E-pošta: info@mkp.si

